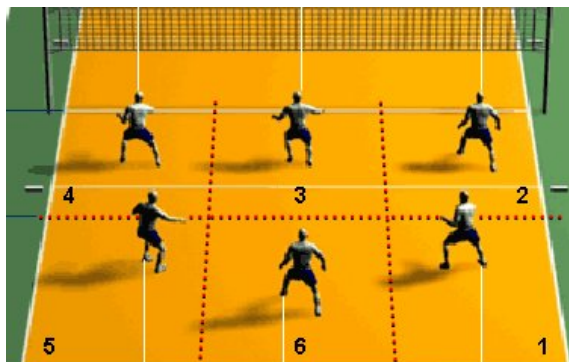


ANEXO 5.2 → LAS ROTACIONES

El número de jugadores en voleibol cuando empieza un partido es de 6, 3 están situados en la zona delantera y otros 3 en la parte trasera del campo, es como si existiesen 6 zonas bien diferenciadas en la pista y cada una de ellas la ocupara un jugador como podéis ver en la imagen.



¿En qué consisten las rotaciones?

Lo primero de todo es tener en cuenta que el equipo que gana el punto es el que ha de poner la pelota en juego. Cuando el otro equipo anota un punto, es decir, hay un cambio de saque, los 6 jugadores del equipo han de cambiar sus posiciones en la pista en el sentido de la agujas del reloj, a este hecho es lo que llamamos rotación. Es importante tener en cuenta que mientras estemos sacando no se ha de seguir rotando en cada saque que haga nuestro equipo, es solo cuando se cambia el saque porque el otro equipo gana el punto.



No obstante una vez que el equipo contrario saca, los jugadores pueden ocupar cualquier posición. En función de esto cada entrenador variará el sistema táctico para que a la hora de atacar o recepcionar la pelota lo hagan los jugadores más adecuados para las distintas tareas. Lo que es fundamental a la hora de diseñar las mismas es que el jugador de delante (delantero) tenga un pie más cerca de la línea central que el jugador que está detrás (zaguero) y que los jugadores en los laterales derechos dentro de la misma línea tengan un pie más cerca de la línea lateral derecha que los pies de los jugadores centrales. Lo mismo sucede del otro lado pero con el de la línea lateral izquierda.